# Ideas TFG Route 66

Importante: tener en cuenta que habrá que elaborar tres partes totalmente diferenciadas: el cliente (frontend), el backend y el servidor que actuará para almacenar la información en la base de datos  y simular la gamificación.

Tecnología sugerida API:

* Base de datos: no daría importancia a su tipo, tanto si es relacional como si no. Lo importante es que tenga una buena compatibilidad con la API, que es la que al fin y al cabo va a realizar las operaciones contra ella.
* Servidor: creo que lo mejor sería un servidor ExpressJs en el que corra Node, sin embargo, tampoco habría mucho problema para utilizar otra tecnología.

Tecnología sugerida App móvil:

* Valorar si compensa realizar una aplicación híbrida frente a una nativa. En caso de ser híbrida lo suyo seria utilizar el framework Ionic. Creo que me inclino más por una nativa.
* Quizá para la recolección de información se podría utilizar Google Analytics. Habría que estudiar como se integraría con el backend que propone el otro alumno.

Etapas (hasta enero de 2018):

1. Planificación del sistema a elaborar.
2. Análisis del sistema a elaborar.
   1. Requisitos funcionales/no funcionales.
   2. Casos de uso.
   3. Moqups.
   4. DSS.
3. Diseño de la base de datos.
4. Diseño de la arquitectura del sistema.

Videojuegos en JavaScript